

ABSTRAK

Aruming Parasdya, **PEMANFAATAN *AUTODESK SKETCHBOOK* UNTUK MENINGKATKAN HASIL BERKARYA ILUSTRASI SISWA KELAS XII IPA 1 SMAN 1 KARANGANYAR TAHUN AJARAN 2018/2019.**

Skripsi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Sebelas Maret Surakarta, Mei 2019.

Tujuan penelitian ini adalah menerapkan *Autodesk Sketchbook* sebagai media pembelajaran dan meningkatkan hasil pembelajaran ilustrasi di kelas XII IPA 1 SMA N 1 Karanganyar. Penelitian ini merupakan Penelitian Tindakan Kelas (PTK). Penelitian ini dilaksanakan dalam dua siklus, pada Januari sampai dengan Maret 2019. Subjek penelitian ini adalah siswa kelas XII IPA 1 SMA N 1 Karanganyar yang berjumlah 39 siswa. Setiap siklus dilaksanakan 2 kali pertemuan, terdapat 4 tahap yaitu : perencanaan, pelaksanaan, observasi dan refleksi. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan hasil tugas, observasi, dokumentasi dan wawancara. Analisis data yang digunakan yaitu deskriptif komparatif yaitu dengan membandingkan prestasi siswa pada setiap siklus. Hasil penelitian menunjukkan bahwa terjadi peningkatan prestasi belajar ilustrasi menggunakan aplikasi *autodesk skethcbook* dari siklus I ke siklus II yang ditunjukkan dengan peningkatan skor rata- rata siswa pada siklus I yaitu 72,2 menjadi 80 pada siklus ke II. Simpulan penelitian ini adalah *autodesk skethcbook* dapat dimanfaatkan dalam pembelajaran ilustrasi untuk meningkatkan hasil berkarya siswa kelas XII IPA 1.

Kata kunci : ilustrasi, media pembelajaran, *autodesk sketchbook*.

ABSTRACT

Aruming Parasdya, **THE USE OF AUTODESK SKETCHBOOK TO IMPROVE THE RESULTS OF ILLUSTRATION OF THE STUDENTS IN CLASS XII IPA 1 OF SMAN 1 KARANGANYAR IN ACADEMIC YEAR 2018/2019**. Thesis. Teacher Training and Education Faculty of Sebelas Maret University of Surakarta, May 2019.

The purpose of this research were to implement Autodesk Sketchbook as a learning media and analyze the results of illustrated learning in class XII IPA 1 of SMA N 1 Karanganyar. The design of this research was an experimental research design. This research was conducted in two cycles, carried out from January to March 2019. The subjects of this research were the students in class XII IPA 1 of SMA N 1 Karanganyar, which consists of 39 students. Each cycle was conducted 2 times, which divided into 4 stages, namely: planning, implementation, observation and reflection. Data were collected through the assignments, observation, documentation and interviews. The data were analyzed by using descriptive comparative, which means the researcher compared the student achievement in each cycle. The research finding showed that there was an improvement in illustration learning achievement by using the autodesk skethcbook application from cycle I to cycle II which was shown by the students' average score improvement from 72.2 in the first cycle risen into 80 in the second cycle. The conclusion of this research was that the autodesk skethcbook is effective to be used in illustrative learning to improve the work results of students in class XII IPA 1.

Keywords: illustrations, learning media, autodesk sketchbook.