

ABSTRAK

Wahyu Ardian Dwi Prasetyo. **PENGEMBANGAN TRAINER NETCUBE UNTUK MEDIA BELAJAR PRAKTIK ADDRESSING DAN ROUTING JARINGAN KOMPUTER.** Skripsi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Sebelas Maret Surakarta. November 2018.

Addressing dan routing dalam pelajaran jaringan komputer mempelajari tentang metode pengalamatan IP dan protokol routing. Selain memahami konsep pengalamatan dan routing, mahasiswa dituntut untuk memiliki kemampuan mengoperasikan perangkat jaringan yang riil. Penggunaan aplikasi simulator sebagai media dalam belajar pengalamatan IP dan routing saat ini membuat mahasiswa kurang mendapatkan pengalaman mengoperasikan perangkat jaringan riil. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan trainer jaringan komputer bernama NETCUBE. NETCUBE memiliki spesifikasi yang menyesuaikan kebutuhan dalam praktik addressing dan routing.

Penelitian ini menggunakan metode penelitian pengembangan ADDIE. Model pengembangan ADDIE terbagi dalam 5 tahap meliputi Analisis, Desain, Pengembangan, Implementasi dan Evaluasi.

Hasil dari penelitian menunjukkan tingkat kelayakan dari trainer NETCUBE sebagai media instruksional praktik. Tingkat kelayakan yang diukur meliputi kelayakan materi dengan skor 86,6%, kelayakan media dengan skor 86%, dan kepuasan pengguna dengan skor 85%.

Kata Kunci: *Media Pembelajaran, Trainer, Addressing, Routing, Jaringan Komputer*