

**PEMBUATAN APLIKASI DZIKIR DAN DOA HARIAN (AYO DOA!)  
BERBASIS ANDROID**

Tugas Akhir

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai Gelar Ahli Madya  
Program Studi Diploma III Teknik Informatika  
Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret



Disusun oleh :

**ANISA ASMARANTI**

**NIM. M3114024**

**PROGRAM DIPLOMA III TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS SEBELAS MARET  
SURAKARTA**

**2017**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**PEMBUATAN APLIKASI DZIKIR DAN DOA HARIAN (AYO DOA!)  
BERBASIS ANDROID**

Disusun oleh :

**ANISA ASMARANTI**

**M3114024**

Tugas Akhir ini telah disetujui untuk diujikan  
dihadapan dewan penguji

Pada tanggal 21 Juli 2017

Pembimbing Utama



**Ovide Decroly Wisnu Ardhi S.T., M.Eng**  
**NIDN. 0603058601**

## HALAMAN PENGESAHAN

### HALAMAN PENGESAHAN

#### PEMBUATAN APLIKASI DZIKIR DAN DOA HARIAN (AYO DOA) BERBASIS ANDROID

Disusun Oleh :

**ANISA ASMARANTI**  
NIM. M3114024

Dibimbing Oleh :



**Ovide Decroly Wisnu Ardhi S.T., M.Eng**

NIDN. 0603058601

Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan oleh dewan Penguji Tugas Akhir  
Program Diploma III Teknik Informatika  
Pada hari Jumat tanggal 21 Juli 2017

1. Penguji 1 **Ovide Decroly Wisnu Ardhi, S.T., M.Eng**  
NIDN. 0603058601
2. Penguji 2 **Firma Sahrul Bahtiar, S.Kom, M.Eng**  
NIDN. 0601028502
3. Penguji 3 **Nanang Maulana Y, S.Si., M.Cs**  
NIDK. 8876040017



Disahkan Oleh :

Ketua Program Studi  
Diploma III Teknik Informatika UNS



**Abdul Aziz, S.Kom., M.Cs.**  
NIP. 19810413 200501 10001

## **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam pengerjaan Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan disuatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya, tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam Daftar Pustaka serta karya cipta yang dibuat tidak melanggar hak cipta milik orang lain.

Surakarta, 16 Juni 2017

**Anisa Asmaranti**

**M3114024**

## **HALAMAN MOTTO**

*“Pilih dan lakukan!”*

**(Anisa Asmaranti)**

*“Segala sesuatu yang bisa kau bayangkan adalah nyata”*

**(Pablo Picasso)**

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Sebuah karya tulisan ini kupersembahkan untuk :

1. Bapak dan Ibu tercinta yang menjadi alasan atas semangatku serta doa mereka yang mengiringi setiap langkahku.
2. Adik dan seluruh keluarga besar ku tersayang yang memberikan dukungan dan motivasi.
3. Dosen dan Staf Pengajar Program D3 Teknik Informatika UNS, khususnya Bapak Ovide Decroly Wisnu Ardhi S.T., M.Eng selaku Dosen Pembimbing yang memberi dukungan dan masukan selama proses pembuatan tugas akhir.
4. Teman-teman D3 Teknik Informatika angkatan 2014 khususnya kelas TI A 2014. Terimakasih telah berbagi ilmu dan kebahagiaan bersama.
5. Puspita, Cinting, Anggry, Billyn, Ipeh, Afifah, Alfia, teman-teman seperjuangan, serta siap yang selalu sigap diajak menginap di perpustakaan.
6. Semua orang yang telah membantu hingga Tugas Akhir ini bisa selesai. Terimakasih.

## KATA PENGANTAR

*Bismillahirrohmanirrohim*, Puji syukur kita panjatkan kepada Allah SWT karena Rahmat dan KaruniaNya-lah Penulis dapat menyelesaikan penulisan Tugas Akhir ini tepat pada waktunya dengan judul “ Pembuatan Aplikasi Dzikir dan Doa Harian (Ayo Doa!) berbasis android“. Laporan Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar A.md.) pada Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret.

Dalam melakukan penelitian dan pelaksanaan Tugas Akhir ini, penulis banyak dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Melalui laporan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Ir. Ari Handono Ramelan, M.Sc (Hons)., Ph.D, selaku Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta.
2. Abdul Aziz, S.Kom.,M.Cs. selaku Ketua Program Diploma III Teknik Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta.
3. Bapak Ovide Decroly Wisnu Ardhi S.T., M.Eng selaku dosen pembimbing dari penulis yang telah memberikan motivasi dan dukungan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Dosen Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret atas bimbingan dan ilmu yang diberikan selama ini
5. Ayah, Ibu, adik dan keluarga atas motivasi yang telah diberikan
6. Teman-teman D3 Teknik Informatika angkatan 2014, terkhusus TIA 2014 atas kebersamaannya.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu, semua jenis saran, kritik dan masukan yang bersifat membangun sangat penulis harapkan. Semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat dan memberikan wawasan bagi para pembaca dan khususnya bagi penulis

sendiri.

Surakarta, 16 Juni 2017

Penulis



## DAFTAR ISI

PEMBUATAN APLIKASI DZIKIR DAN DOA HARIAN (AYO DOA!) BERBASIS ANDROID .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
ABSTRAK .....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Manfaat.....	2
1.5 Batasan Masalah.....	2
1.6 Metodologi .....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka .....	5
2.2 Landasan Teori .....	5
2.2.1 Dzikir.....	5
2.2.2 Doa .....	6
2.2.3 Aplikasi Android.....	6
2.2.4 Android Studio .....	7
2.2.5 SQLite .....	7
2.2.6 Bahasa Pemrograman Java .....	8
2.2.7 Unified Modelling Language .....	8
2.2.8 Use Case.....	9

2.2.9	Class Diagram .....	10
2.2.10	Sequence Diagram .....	12
2.2.11	Database(basis data).....	13
2.2.12	Entity Relationship Diagram.....	13
<b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>16</b>
3.1	Tinjauan Pustaka .....	16
3.1.1	Alat.....	16
3.1.2	Bahan.....	16
3.2	Jadwal Penelitian .....	17
3.3	Proses Bisnis Aplikasi .....	17
3.4	<i>SRS (Software Requirements Spesification)</i> .....	18
3.4.1	Kebutuhan Fungsional Aplikasi.....	18
3.4.2	Kebutuhan Non Fungsional Sistem.....	19
3.5	<i>UseCase Diagram</i> .....	19
3.6	<i>UseCase Text</i> .....	20
3.6.1	Use Case Text Tampil Data Dzikir .....	20
3.6.2	<i>UseCase Text</i> Cari Dzikir.....	21
3.6.3	<i>UseCase Text</i> Detail Dzikir.....	21
3.6.4	<i>UseCase Text</i> Audio Dzikir .....	22
3.6.5	<i>UseCase Text</i> Tampil Data Doa.....	22
3.6.6	<i>UseCase Text</i> Cari Doa .....	23
3.6.7	<i>UseCase Text</i> Detail Doa .....	23
3.6.8	<i>UseCase Text</i> Audio Doa .....	24
3.6.9	<i>UseCase Text</i> Tampil Data Adab.....	24
3.6.10	<i>UseCase Text</i> Cari Adab .....	25
3.6.11	<i>UseCase Text</i> Detail Adab .....	25
3.6.12	<i>UseCase Text</i> Audio Adab.....	26
3.6.13	<i>UseCase Text</i> Mengatur Notifikasi Peningat .....	26
3.6.14	<i>UseCase Text</i> Menampilkan Kategori .....	27
3.7	<i>Entitiy Relationship Diagram</i> .....	27
3.8	<i>Sequence Diagram</i> .....	28
3.8.1	<i>Sequence Diagram</i> Tampil Data Dzikir.....	28
3.8.2	<i>Sequence Diagram</i> Cari Dzikir .....	28
3.8.3	<i>Sequence Diagram</i> Detail Dzikir .....	29

3.8.4	<i>Sequence Diagram</i> Audio Dzikir .....	29
3.8.5	<i>Sequence Diagram</i> Tampil Data Doa .....	30
3.8.6	<i>Sequence Diagram</i> Cari Doa.....	30
3.8.7	<i>Sequence Diagram</i> Detail Doa.....	31
3.8.8	<i>Sequence Diagram</i> Audio Doa .....	31
3.8.9	<i>Sequence Diagram</i> Tampil Data Adab .....	32
3.8.10	<i>Sequence Diagram</i> Cari Adab.....	32
3.8.11	<i>Sequence Diagram</i> Detail Adab.....	33
3.8.12	<i>Sequence Diagram</i> Audio Adab .....	33
3.8.13	<i>Sequence Diagram</i> Mengatur Notifikasi Peningat.....	34
3.8.14	<i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Kategori .....	34
3.9	Perancangan Tabel .....	35
3.9.1	Tabel Kategori.....	35
3.9.2	Tabel Data .....	35
3.9.3	Tabel Judul.....	36
3.9.4	Tabel Jenis.....	36
3.10	Desain Interface.....	36
3.10.1	<i>Design Interface</i> SplashScreen .....	37
3.10.2	<i>Design Interface</i> Menu Utama .....	37
3.10.3	<i>Design Interface</i> Menu Dzikir .....	38
3.10.4	<i>Design Interface</i> Detail Dzikir .....	39
3.10.5	<i>Design Interface</i> Menu Doa .....	39
3.10.6	<i>Design Interface</i> Detail Doa .....	40
3.10.7	<i>Design Interface</i> Menu Adab .....	41
3.10.8	<i>Design Interface</i> Detail Adab .....	41
3.10.9	<i>Design Interface</i> Notifikasi Peningat .....	42
3.10.10	<i>Design Interface</i> Menu Kategori.....	43
3.10.11	<i>Design Interface</i> Tentang.....	43
3.10.12	<i>Design Interface</i> Bantuan.....	44
BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISA SISTEM .....		45
4.1	Implementasi Sistem dan analisa .....	45
4.1.1	Implementasi halaman splashscreen .....	45
4.1.2	Implementasi halaman Menu utama .....	45
4.1.3	Implementasi halaman doa, dzikir, dan adab .....	46

4.1.4	Implementasi pengingat .....	47
4.1.5	Implementasi tentang .....	47
4.1.6	Implementasi kategori .....	48
4.1.7	Implementasi help .....	48
4.2	Pengujian .....	49
4.2.1	Pengujian komabilitas .....	49
4.2.2	Pengujian sistem .....	50
4.3	Pengujian melalui kuisisioner .....	51
BAB V PENUTUP.....		55
5.1	Kesimpulan.....	55
5.2	Saran .....	55
DAFTAR PUSTAKA .....		56

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2. 1</b>	Tabel Use Case.....	9
<b>Tabel 2. 2</b>	Tabel Simbol Class Diagram.....	11
<b>Tabel 2. 3</b>	Tabel Simbol Sequence Diagram.....	12
<b>Tabel 3. 1</b>	Tabel Jadwal Penelitian.....	17
<b>Tabel 3. 2</b>	Deskripsi Aktor .....	18
<b>Tabel 3. 3</b>	Kebutuhan Fungsional Sistem.....	18
<b>Tabel 3. 4</b>	Kebutuhan Non Fungsional Sistem.....	19
<b>Tabel 3. 5</b>	UseCase Text Tampil Data Dzikir .....	20
<b>Tabel 3. 6</b>	UseCase Text Cari Dzikir .....	21
<b>Tabel 3. 7</b>	UseCase Text Detail Dzikir.....	21
<b>Tabel 3. 8</b>	UseCase Text Audio Dzikir .....	22
<b>Tabel 3. 9</b>	UseCase Text Tampil Data Doa.....	22
<b>Tabel 3. 10</b>	UseCase Text Cari Doa .....	23
<b>Tabel 3. 11</b>	UseCase Text Detail Doa .....	23
<b>Tabel 3. 12</b>	UseCase Text Audio Doa.....	24
<b>Tabel 3. 13</b>	UseCase Text Tampil Data Adab.....	24
<b>Tabel 3. 14</b>	UseCase Text Cari Adab .....	25
<b>Tabel 3. 15</b>	UseCase Text Detail Adab .....	25
<b>Tabel 3. 16</b>	UseCase Text Audio Adab.....	26
<b>Tabel 3. 17</b>	UseCase Text Mengatur Notifikasi Pengingat.....	26
<b>Tabel 3. 18</b>	UseCase Text Menampilkan Kategori .....	27
<b>Tabel 3. 19</b>	Tabel Kategori.....	35
<b>Tabel 3. 20</b>	Tabel Data .....	36
<b>Tabel 3. 21</b>	Tabel judul.....	36
<b>Tabel 3. 22</b>	Tabel Jenis.....	36

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 3. 1</b>	Proses Bisnis Aplikasi .....	17
<b>Gambar 3. 2</b>	UseCase Diagram .....	20
<b>Gambar 3. 3</b>	ERD .....	27
<b>Gambar 3. 4</b>	Sequence Diagram Tampil Data Dzikir.....	28
<b>Gambar 3. 5</b>	Sequence Diagram Cari Data Dzikir .....	29
<b>Gambar 3. 6</b>	Sequence Diagram Detail Dzikir .....	29
<b>Gambar 3. 7</b>	Sequence Diagram Audio Dzikir .....	30
<b>Gambar 3. 8</b>	Sequence Diagram Tampil Data Doa .....	30
<b>Gambar 3. 9</b>	Sequence Diagram Cari Doa .....	31
<b>Gambar 3. 10</b>	Sequence Diagram Detail Doa.....	31
<b>Gambar 3. 11</b>	Sequence Diagram Audio Doa .....	32
<b>Gambar 3. 12</b>	Sequence Diagram Tampil Data Adab .....	32
<b>Gambar 3. 13</b>	Sequence Diagram Cari Adab .....	33
<b>Gambar 3. 14</b>	Sequence Diagram Detail Adab.....	33
<b>Gambar 3. 15</b>	Sequence Diagram Audio Adab .....	34
<b>Gambar 3. 16</b>	Sequence Diagram Notifikasi Peningat.....	34
<b>Gambar 3. 17</b>	Sequence Diagram Menampilkan Kategori.....	35
<b>Gambar 3. 18</b>	Gambar SplashScreen.....	37
<b>Gambar 3. 19</b>	Menu Utama .....	38
<b>Gambar 3. 20</b>	Menu Dzikir.....	38
<b>Gambar 3. 21</b>	Detail Dzikir .....	39
<b>Gambar 3. 22</b>	Menu Doa .....	40
<b>Gambar 3. 23</b>	Detail Doa.....	40
<b>Gambar 3. 24</b>	Menu Adab .....	41
<b>Gambar 3. 25</b>	Detail Adab.....	42
<b>Gambar 3. 26</b>	Notifikasi Peningat .....	42
<b>Gambar 3. 27</b>	Menu Kategori .....	43
<b>Gambar 3. 28</b>	Menu Tentang.....	44
<b>Gambar 3. 29</b>	Menu Bantuan.....	44
<b>Gambar 4. 1</b>	Implementasi halaman splashscreen.....	45
<b>Gambar 4. 2</b>	Implementasi menu utama .....	46
<b>Gambar 4. 3</b>	Implementasi data dzikir maupun data doa .....	46
<b>Gambar 4. 4</b>	Implementasi pengingat.....	47
<b>Gambar 4. 5</b>	Implementasi tentang .....	48
<b>Gambar 4. 6</b>	Implementasi Kategori.....	48
<b>Gambar 4. 7</b>	Implementasi Help.....	48
<b>Gambar 4. 8</b>	Hasil Kuisisioner pertanyaan 1.....	51
<b>Gambar 4. 9</b>	Hasil kuisisioner pertanyaan 2 .....	52
<b>Gambar 4. 10</b>	Hasil Kuisisioner pertanyaan 3.....	52
<b>Gambar 4. 11</b>	Hasil kuisisioner pertanyaan 4 .....	53

<b>Gambar 4. 12</b> Hasil kuisisioner pertanyaan 5 .....	53
<b>Gambar 4. 13</b> Hasil kuisisioner pertanyaan 6 .....	54

## ABSTRAK

**Anisa Asmaranti, 2017. Pembuatan aplikasi dzikir dan doa harian (Ayo Doa!) berbasis android Program Diploma III Teknik Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Sebelas Maret, Surakarta**

Dzikir dan doa erat kaitannya dalam kehidupan sehari-hari terutama di kalangan umat muslim. Namun dalam pengaplikasiannya, hanya sebagian orang yang dapat mengamalkannya dengan baik dan benar. Selain karena faktor kesibukan, faktor belum fasihnya seseorang terhadap dzikir maupun doa juga menjadi alasan utama. Orang-orang pun lebih menyukai sesuatu yang praktis dan dapat diakses dari mana saja daripada membawa buku cetak untuk menghafal dzikir dan doa. Pembuatan Aplikasi Dzikir dan Doa Harian (Ayo Doa!) Berbasis Android merupakan solusi yang ditawarkan dari permasalahan tersebut.

Aplikasi dzikir dan doa harian (Ayo Doa!) berbasis android ini dirancang dengan beberapa metode, seperti analisa kebutuhan sistem, media penyimpanan menggunakan *SQLite*, desain *interface*, penggunaan bahasa pemrograman java, dan menggunakan *software* Android Studio. Sedangkan pengumpulan data bersumber dari buku Hishnul Muslim karangan Syaikh Sa'id bin Ali bin Wahf al-Qahthani

Hasil akhir dari penelitian ini adalah aplikasi yang didalamnya terdapat kumpulan dzikir dan doa harian yang dapat diakses lewat *smartphone* berbasis android. Dilengkapi dengan audio untuk mempermudah pembelajaran dan kata nasehat sebagai fitur pelengkap aplikasi.

Kata Kunci: Aplikasi, *Java*, dzikir, doa, Android, Android Studio, *SQLite*.



## ABSTRACT

**Anisa Asmaranti, 2017. The making of the application and Dhikr prayer daily (come on Prayer!) android-based. Diploma Program III Informatics Engineering. Faculty of Mathematics and Natural Sciences. Sebelas Maret University.**

Dhikr and prayer intimately connected in everyday life especially among Muslims. However in the application, only some people are able to practice well and true. In addition to the due of busyness, factor has not been fasihnya against someone Dhikr or du'aa also became the main reason. Any people prefer something practical and accessible from anywhere rather than bring printed books to memorize Dhikr and prayer. The making of the Application and Dhikr Prayer daily (come on Prayer!) Android-based solution offered from these problems.

Application of Dhikr and daily prayer (come on Prayer!) based android was designed with several methods, such as needs analysis, system storage media using *SQLite*, design interfaces, use of language, and the java programming examples using Android software Studio. While the collection of data is sourced from the book Hishnul al-Shaykh Sa'id bouquet Muslim bin Ali bin Wahf al-Qahthani.

The end result of this penelitiani is an application which contained a collection of Dhikr and daily prayer that can be accessed via the android-based smartphone. Equipped with audio to facilitate learning and advice as a complementary feature of the application.

Keyword: application, *Java*, Dhikr, prayers, Android, Android Studio, *SQLite*.