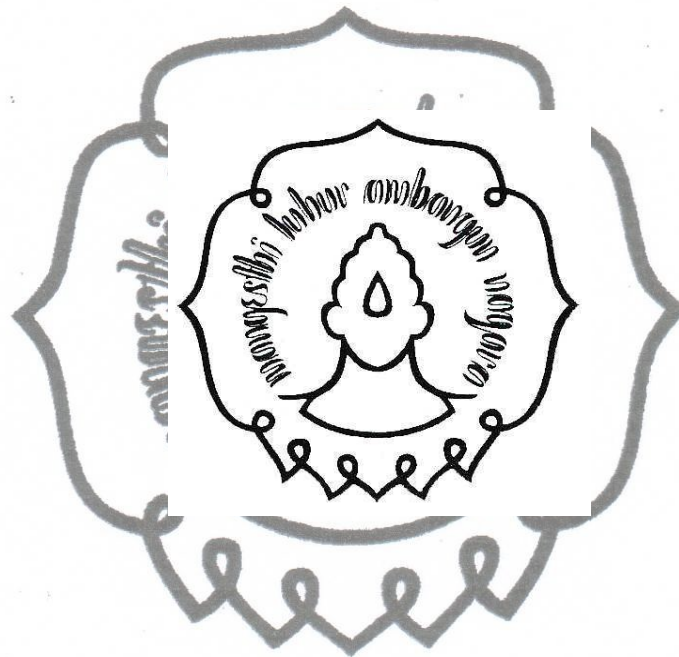


**PEMBUATAN *INTERFACE* BERBASIS *DASHBOARD* UNTUK SISTEM  
MANAGEMENT *PRODUCTION PLANNING* PERUSAHAAN *FURNITURE***

**TUGAS AKHIR**

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Mencapai Gelar Ahli Madya  
Program Diploma III Teknik Informatika



Disusun Oleh :

**ARIEF LUTHFIYANTO**

**NIM. M3110013**

**PROGRAM DIPLOMA III TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS SEBELAS MARET  
SURAKARTA**

**2013**

*commit to user*

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**PEMBUATAN *INTERFACE* BERBASIS *DASHBOARD* UNTUK SISTEM  
MANAGEMENT *PRODUCTION PLANNING* PERUSAHAAN *FURNITURE***

Disusun Oleh :



Tugas Akhir ini disetujui untuk dipresentasikan  
pada Ujian TA  
pada tanggal 16 Juli 2013

**Pembimbing**

**Didiek Sri Wiyono, S.T.,M.T**

**NIP. 19750331 200501 1 001**

*commit to user*

**HALAMAN PENGESAHAN**

**PEMBUATAN INTERFACE BERBASIS DASHBOARD UNTUK SISTEM  
MANAGEMENT *PRODUCTION PLANNING* PERUSAHAAN FURNITURE**

Disusun Oleh :

**ARIEF LUTHFIYANTO**

**NIM. M3110013**

**Pembimbing Utama,**

**Didiek Sri Wiyono, S.T.,M.T**

**NIP. 19750331 200501 1 001**

Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan oleh dewan penguji Tugas Akhir  
Program Diploma III Teknik Informatika  
Pada hari Selasa tanggal 16 Juli 2013

Dewan Penguji:

Penguji 1 : Didiek Sri Wiyono, S.T.,M.T. ( \_\_\_\_\_ )  
NIP. 19750331 200501 1 001

Penguji 2 : Endar Suprih Wihidayat, S.T, M.Eng ( \_\_\_\_\_ )  
NIP. 19800214 201302 01

Penguji 3 : Dian Prajarini, S.T., M.Eng ( \_\_\_\_\_ )  
NIDN. 0624078401

Disahkan Oleh :

Dekan FMIPA UNS

Ketua  
Program D3 Teknik Informatika  
FMIPA UNS

**Prof. Ir. Ari Handono Ramelan, M.Sc (Hons), Ph.D**  
NIP. 19610223 198601 1 001 *mmut to user*

**Drs. Y.S Palgunadi, M.Sc**  
NIP. 19560407 198303 1 004

## ABSTRACT

Arief Luthfiyanto, 2013, **MAKING BASED INTERFACE DASHBOARD FOR PRODUCTION PLANNING MANAGEMENT OF FURNITURE COMPANY.** Informatics Diploma Program, Mathematic And Natural Science Faculty, Sebelas Maret University Surakarta.

In a production process of furniture there are many steps of production process as a series of such process. Usually those observed by monitoring directly to the field. Rarely monitoring and forecasting of furniture production process using media applications.

The core of this application is an application in the form of simulation to help managers monitor and expect production in the production process of each order. The most outstanding benefit of this application is that it can monitor the progress of how percentage of each order that has been completed. Progress orders are implemented in graphics interface that is easy to be read by the manager.

Keywords :Progress, Process Production, Order, Dashboard

## ABSTRAK

Arief Luthfiyanto, 2013, **PEMBUATAN INTERFACE BERBASIS DASHBOARD UNTUK SISTEM MANAGEMENT PRODUCTION PLANNING PERUSAHAAN FURNITURE.** Program Diploma III Teknik Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Sebelas Maret Surakarta.

Dalam suatu proses produksi barang-barang furniture terdapat banyak step-step sebagai rangkaian dari proses produksi barang tersebut. Biasanya pemantauannya dengan cara diamati langsung ke lapangan. Masih jarang sekali pemantauan dan prakiraan proses produksi furniture menggunakan media aplikasi.

Inti dari aplikasi ini adalah suatu aplikasi dalam bentuk simulasi untuk membantu manager produksi dalam memantau dan memperkirakan proses produksi dari setiap pesanan. Manfaat yang paling menonjol dari aplikasi ini adalah dapat memonitor berapa persen progress dari masing-masing order yang telah selesai dikerjakan. Progress order tersebut diimplementasikan dalam bentuk interface grafik yang mudah dibaca oleh manager.

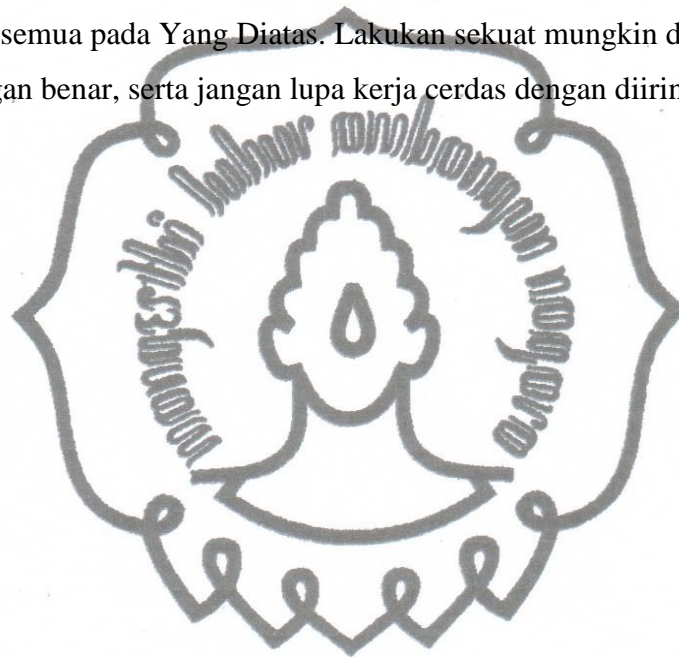
Kata kunci : Progress, Proses Produksi, Pesanan, Dashboard

## MOTTO

Just Believe In God, Do The Right Thing, Work Intelegent

Percaya Pada Tuhan, Lakukan Hal Yang Benar, Kerja Cerdas

Pasrahkan semua pada Yang Diatas. Lakukan sekuat mungkin dan lakukan suatu hal dengan benar, serta jangan lupa kerja cerdas dengan diiringi kerja keras.



*commit to user*

## PERSEMBAHAN

Kupersembahkan tugas akhir ini untuk :

1. Semua orang yang saya anggap sebagai orang tuaku, terutama Bapak Joko Kartiko dan Ibu Sri Lestari yang sudah melahirkan dan memberikan kasih sayang dan dukungan. Terima Kasih.
2. Kedua adikku, Mar'atus Sholihah Isnaini dan Farida Nur Khasanah
3. Bapak Didiek Sri Wiyono, S.T., M.T yang sudah bersedia menjadi dosen pembimbing dan membagikan pengetahuannya. Terima Kasih.
4. Mbak Maria Laura Veronika, Mas Ryan Permana, Fajar Faruq Maulana, Khumaira selaku senior yang bersedia membantu pemecahan masalah.
5. Teman seperjuangan bimbingan Bapak Didiek yakni Cindra Yuliani, Asih Putri Wardani dan Agustin sebagai motor semangat. Terima Kasih.
6. Seluruh Dosen DIII Teknik Informatika FMIPA UNS yang saya tidak bisa sebutkan satu persatu, terima kasih telah memberi ilmu, dan berbagi pengalaman hidup.
7. Seluruh teman di DIII Teknik Informatika 2010 yang saya tidak bisa sebutkan satu persatu, terima kasih telah senantiasa memberikan dukungan dan bersedia berbagi kebahagiaan.
8. Seluruh pihak yang telah membantu, baik yang secara langsung atau tidak. Terima Kasih.

*commit to user*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya serta telah memberikan kemudahan sehingga penulis mampu menyelesaikan laporan tugas akhir dengan judul “Pembuatan Interface Berbasis Dashboard Untuk Sistem Management *Production Planning* Perusahaan Furniture”.

Berbagai pihak telah ikut berperan membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini dengan memberikan arahan dan bimbingan serta motivasi. Untuk itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar – besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan ridho, bimbingan, berkah, rahmat, hidayah, dan inayah-Nya kepada penulis selama mengerjakan tugas akhir.
2. Bapak dan Ibu selaku orang tua penulis serta adik-adik yang telah memberikan ridho, semangat, do’a dan restunya untuk penulis dalam menyusun laporan tugas akhir ini.
3. Prof. Ir. Ari Handono Ramelan, M.Sc (Hons), Ph.D., selaku Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta.
4. Drs. Y. S. Palgunadi, M.Sc., selaku Ketua Program Diploma III Teknik Informatika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta.
5. Bapak Didiek Sri Wiyono, S.T., M.T selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk membimbing, memberi pengarahan dan memberi motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan laporan tugas akhir ini.
6. Seluruh Dosen DIII Teknik Informatika FMIPA UNS yang saya tidak bisa sebutkan satu persatu, terima kasih telah memberi ilmu, dan berbagi pengalaman hidup.
7. Teman-teman Teknik Informatika Angkatan 2010, dan Keluarga Besar EMAILKOMP FMIPA UNS dan LABKOM FMIPA UNS, yang telah

*commit to user*



menyediakan waktu untuk membagi ilmu dan kebahagiaan ketika penulis memiliki permasalahan.

Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat serta pengetahuan bagi semua pihak terutama bagi mahasiswa DIII Teknik Informatika Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta.

Sekian dari penulis, segala kesalahan penulis dalam penulisan laporan ini, mohon dimaafkan.



## DAFTAR ISI

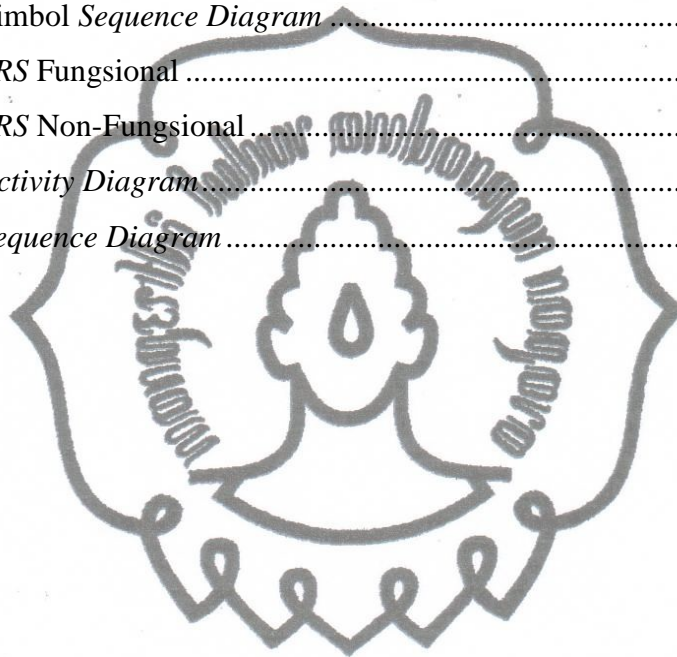
	Halaman
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN <i>ABSTRACT</i> .....	iv
HALAMAN ABSTRAK .....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
<b>BAB I     PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan .....	2
1.5 Manfaat .....	2
1.6 Metodologi Penelitian .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II     LANDASARAN TEORI</b> .....	<b>6</b>
2.1 Pengertian <i>Management</i> produksi.....	6
2.2 Proses produksi <i>furniture</i> .....	6
2.3 Penjadwalan .....	7
2.4 Pengertian <i>Dashboard Management System</i> .....	8
2.5 <i>Java</i> .....	9
2.6 <i>Netbeans</i> .....	10
2.7 Pengertian <i>UML</i> .....	11

*commit to user*

BAB III	DESAIN DAN PERANCANGAN .....	19
3.1	<i>SRS (Software Requirement Specification)</i> .....	19
3.2	<i>Use Case</i> .....	20
3.3	<i>Class Diagram</i> .....	21
3.4	<i>Activity Diagram</i> .....	22
3.5	<i>Sequence Diagram</i> .....	24
3.6	<i>Desain User Interface</i> .....	26
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN ANALISA.....	29
4.1	Kebutuhan Sistem.....	29
	Kebutuhan <i>Software</i> .....	29
	Kebutuhan <i>Hardware</i> .....	29
4.2	Implementasi Sistem .....	30
BAB V	PENUTUP.....	37
5.1	Kesimpulan.....	37
5.2	Saran.....	37
	DAFTAR PUSTAKA .....	38

### DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	12
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case</i> .....	13
Tabel 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i> .....	15
Tabel 2.4 Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	17
Tabel 3.1 <i>SRS</i> Fungsional .....	19
Tabel 3.2 <i>SRS</i> Non-Fungsional .....	19
Tabel 3.5 <i>Activity Diagram</i> .....	22
Tabel 3.6 <i>Sequence Diagram</i> .....	24



*commit to user*

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Bagan Metode Penelitian .....	4
Gambar 3.3 Diagram <i>Use Case Collaboration</i> .....	20
Gambar 3.4 <i>Class Diagram</i> .....	21
Gambar 3.7 <i>User Interface Home</i> .....	26
Gambar 3.8 <i>User Interface Progress order</i> .....	27
Gambar 3.9 <i>User Interface Jam Kerja pegawai</i> .....	27
Gambar 3.10 <i>User Interface Cetak</i> .....	28
Gambar 4.1 Input Pegawai Dan Input Mesin .....	30
Gambar 4.2 Halaman <i>Home</i> .....	31
Gambar 4.3 <i>Panel Kiri Atas Halaman Home</i> .....	32
Gambar 4.4 <i>Panel Kiri Bawah Halaman Home</i> .....	32
Gambar 4.5 <i>Panel Tengah Halaman Home</i> .....	33
Gambar 4.6 Halaman Grafik <i>Progress Order</i> .....	34
Gambar 4.7 Halaman Grafik Jam Kerja Pegawai .....	35
Gambar 4.8 Halaman <i>Print Progress Order</i> .....	36
Gambar 4.9 Halaman <i>Print Progress Order</i> .....	36

*commit to user*